* O que é Framework? Uma biblioteca de códigos pronta para o uso, que fornece funcionalidades que podemos utilizar no nosso projeto. Com ele, é desnecessário gastar tempo para reproduzir a mesma função em diferentes projetos, auxiliando em um gerenciamento ágil de projetos.
  + É um conjunto de práticas e códigos com funcionalidades prontas para utilizarmos
* O que é o Express? Uma infraestrutura para aplicativos feitos em node. Serve para desenvolver uma aplicação web de uma forma mais fácil e eficiente.
  + Por convenção o nome do objeto que utilizamos para armazenar todos os métodos do Express é app.
  + No Express encontramos um conjunto de funcionalidades que estão 100% prontas para uso
  + É uma função de alto nível, pois quando chamada retorna um objeto com vários métodos e propriedades
  + Permite criar um servidor e utiliza-lo com mais facilidade
  + Request.path() que está dentro do objeto request.method: quando quero saber a url exata que vem a solicitação
  + Response.send(): permite que a gente envie uma resposto ao navegador sendo uma string, um objeto ou uma matriz sem a necessidade de definir os cabeçalhos de que o navegador precisa
* App.listen(porta, call-back ()=>{}): para criar uma servidor
  + Só utilizar o listen não dá certo, tem que criar uma rota
* Req.params: um objeto literal com “propriedade/valor”
* MVC: modelo, visualização e controlador. Padrão de design. Um conjunto de regras que define a arquitetura de um sistema. Uma forma de trabalho ou um esquema sugerido.
  + A visualização é a capa que interage com o cliente. CSS e HTML
  + Modelo relaciona dados do sistema. Lógica de negócio. Independente da visualização.
  + O controlador responde as ações que o cliente envia pelas visualizações
  + Controladores: pequenas porções de códigos que tem a responsabilidade de responder diferentes solicitações do nosso cliente. É a parte do sistema que mantém a lógica do negócio. São uma camada adicional que adicionadas no sistema feito em node, para fornecer mais escalabilidade e maior controle sobre o código. Controlador também é um modulo. É um objeto literal que possui vários métodos